

Regulamin konkursu „Gaming Stream - quiz Kahoot”

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest spółka działająca pod firmą: WĘC SP. Z. O.O., z siedzibą przy ul. Jasnogórskiej 151, 31-358 Kraków, zwana dalej Organizatorem, która działa na rzecz spółki pod firmą Acer Poland Sp. z o.o., która jest Fundatorem nagród.
2. Regulamin określa zasady udziału w organizowanym Konkursie i zawiera warunki uczestnictwa, które uczestnik akceptuje w chwili przystąpienia do konkursu.

§ 2 Uczestnicy Konkursu

1. W Konkursie mogą brać udział osoby, które ukończyły osiemnasty rok życia i mają pełną zdolność do czynności prawnych, jak również osoby, które ukończyły trzynasty rok życia, za zgodą opiekuna prawnego.
2. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz Fundatora Nagród, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i partnerów życiowych.
3. Przez pracownika lub przedstawiciela Organizatora oraz Fundatora Nagród uważa się wszystkie osoby zatrudnione lub pracujące na rzecz wyżej wymienionych podmiotów, niezależnie od podstawy prawnej.

§3 Zasady konkursu

1. Konkurs polega na wzięciu udziału w quizie na platformie kahoot.it, do którego kody dostępu zostaną podane uczestnikom podczas Gaming Stream, który odbędzie się 22.02.2022, a transmitowany będzie w serwisie Twitch pod następującym linkiem: <https://www.twitch.tv/japczan>
2. Nad prawidłowością przeprowadzenia konkursu oraz nad przestrzeganiem niniejszego Regulaminu w trakcie trwania Konkursu będzie czuwała Komisja Konkursowa, zwana dalej Komisją.
3. W skład Komisji wchodzi 3 osoby: przedstawiciele Organizatora oraz Fundatora nagród.
4. Konkurs rozpoczyna się w dniu 22.02.2022 w momencie opublikowania Quizu, o którym mowa wyżej w pkt 1.
5. Konkurs kończy się 22.02.2022 w momencie zakończenia konkursowego quizu. Okres ten jest zwany dalej czasem trwania konkursu.
6. Zadanie konkursowe polega na osiągnięciu jak najlepszego wyniku, mierzonego przez poprawność i szybkość odpowiedzi w quizie organizowanym przez Organizatora, o którym mowa w pkt 1.
7. Limit uczestników konkursu wynosi 2000 osób. O możliwości wzięcia udziału w konkursie, w przypadku gdyby liczba chętnych była większa niż liczba miejsc, decyduje szybkość zalogowania się do quizu na platformie kahoot.it
8. Aby wziąć udział w konkursie należy zalogować się do quizu, o którym mowa w pkt 1 w ciągu 5 minut, liczonych od momentu przedstawienia na live streamie kodu dostępu do

quizu. Zalogowanie się do quizu jest równoznaczne z zaakceptowaniem postanowień niniejszego regulaminu.

9. Laureatami konkursu zostanie 10 osób, które uzyskają najlepsze wyniki w przeprowadzonym quizie wiedzy.

10. Zalogowanie się do quizu w platformie Kahoot.it wymaga podania swego adresu email.

10. Organizator nie bierze odpowiedzialności za publikowane przez Uczestników treści obraźliwe, wulgarne czy też naruszające prawa osób trzecich. Użycie treści tego typu powoduje wykluczenie Uczestnika z Konkursu przez Organizatora.

11. Z tytułu uczestnictwa w Konkursie nie przysługuje zwrot kosztów ani innych poniesionych przez Uczestników Konkursu wydatków. Organizator nie przewiduje również nagród za samo uczestnictwo w Konkursie.

12. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu Konkursu w całości oraz zobowiązanie się Uczestnika do przestrzegania określonych w nim zasad. Przystępując do konkursu, Uczestnik potwierdza również, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.

13. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z konkursu osób, które w sposób niezgodny z regulaminem lub w sposób niezgodny z zasadami współżycia społecznego będą przysyłały zgłoszenia do konkursu, w szczególności poprzez oszukiwanie przy wykorzystaniu programów pozwalających na oszukiwanie (cheatów, exploitów itp.).

§ 4 Dane osobowe oraz wizerunek

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator, który przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

2. Administrator zbiera następujące dane osobowe Użytkowników:

a. imię i nazwisko,

b. adres e-mail,

c. adres zamieszkania,

d. nr telefonu,

e. inne dane osobowe niezbędne do realizacji Konkursu, wydania nagród bądź też rozliczenia podatku dochodowego.

3. Dane osobowe będą przetwarzane przez Administratora na podstawie udzielonej zgody w celu:

a. realizacji Konkursu,

b. przesyłania informacji związanych z Konkursem,

c. wyłonienia zwycięzców Konkursu,

d. doręczenia nagród,

e. rozliczenia należności podatkowych,

f. zebrania opinii od Uczestników o przeprowadzonym konkursie i produktach marki PREDATOR GAMING i ACER.

4. Udzielenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i samo podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże bez udzielenia zgody nie będzie możliwe uczestniczenie przez Uczestników w Konkursie. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wycofać udzieloną zgodę. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem, przy czym wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych może uniemożliwić udział w konkursie oraz odbiór nagrody.

5. W przypadku cofnięcia udzielonej zgody, możliwe jest dalsze przetwarzanie danych osobowych Uczestników na podstawie przepisów obowiązującego prawa, w szczególności, jeżeli jest to niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora, w szczególności w celu dochodzenia roszczeń Administratora.

6. Dane osobowe będą przetwarzane do momentu zakończenia realizacji Konkursu i do przedawnienia roszczeń stąd wynikających, w zakresie jakim jest to niezbędne do realizacji celu przetwarzania danych osobowych.

7. Osoba, której dane dotyczą ma prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania. Uczestnik ma również prawo żądania przeniesienia danych.

8. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia sprzeciwu co do przetwarzania danych osobowych przez Administratora.

9. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

10. Administrator nie podejmuje decyzji w sposób zautomatyzowany, nie wykorzystuje również danych osobowych do profilowania osób, których dane dotyczą.

11. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw Trzecich oraz do Organizacji Międzynarodowych.

12. Administrator będzie miał prawo powierzyć dane osobowe podmiotom współpracującym z Organizatorem przy realizacji umów objętych niniejszym regulaminem w celu przetwarzania danych osobowych w zakresie określonym w niniejszym regulaminie.

13. W sprawie przetwarzania danych osobowych z Administratorem można się kontaktować pisemnie na adres wskazany w niniejszym Regulaminie.

14. Administrator nie powołuje inspektora ochrony danych osobowych.

§5 Nagrody

1. Laureaci konkursu otrzymają następujące nagrody:

I miejsce:

Predator XB3 Monitor Gamingowy | Predator XB273GX o wartości 1999 zł

II miejsce:

Acer Nitro VG0 Monitor Gamingowy | Nitro VG280K o wartości 1449 zł

III miejsce:

Zestaw akcesoriów: mysz Cestus 350, słuchawki Galea 350, plecak Predator Rolltop o wartości 1370 zł

IV-X miejsce:

4-pak PredatorShot każdy o wartości 20 zł

Do wartości nagrody za I miejsce zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Konkursie w kwocie stanowiącej 11,11% wartości tej nagrody. Laureat I miejsca zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej w Konkursie.

Organizator jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem laureatowi I miejsca nagrody obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. Uczestnik jest zobowiązany przekazać Organizatorowi wszelkie dane niezbędne do wypełnienia wyżej wskazanych obowiązków.

2. W przypadku, gdy Laureatem Konkursu zostanie wybrana osoba, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszym Regulaminie, osoba taka nie nabywa uprawnień do nagrody, a Jury wyłoni w takiej sytuacji kolejnego Laureata Konkursu posiadającego kolejny najlepszy wynik quizu.

3. Organizator wyłącza możliwość wypłaty ekwiwalentu pieniężnego za Nagrodę względnie zamiany jej na inną.

4. Organizator zobowiązuje się do wysłania nagród nie później, niż w terminie 14 dni od wyłonienia Laureatów, pod warunkiem wypełnienia przez Laureatów obowiązków umożliwiających wydanie nagrody, w szczególności po podaniu danych niezbędnych do rozliczenia podatku oraz danych adresowych.

5. Laureaci są zobowiązani do podania swoich danych adresowych w celu wysyłki nagrody.

§6 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje czy uwagi dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu lub jego organizacji Uczestnicy mogą zgłaszać wyłącznie w formie pisemnej listem poleconym wysłanym na adres WEC Sp. Z. O.O., ul. Jasnogórska 151, 31-358 Kraków.

2. Wszelkie reklamacje czy uwagi zgłoszone przez Uczestników w sposób określony w punkcie poprzedzającym będą rozwiązywane i rozstrzygane przez Organizatora w terminie nie dłuższym niż 14 dni.

3. Jeżeli Uczestnik nie będzie zgadzał się ze sposobem rozstrzygnięcia reklamacji, przysługuje mu prawo do wystąpienia na drogę sądową.

§7 Postanowienia końcowe

1. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać, kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail: konkurs@wec24.pl. Odpowiedzi będą udzielane w ciągu 5 dni roboczych.

2. Niniejszy regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz zostaje udostępniony Uczestnikom na stronie:

<https://pl-promocje.acer.com/najlepszy-strzal-z-predatorshot/>

3. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu konkursu w całości, w tym wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym niniejszym regulaminem. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.

4. Organizator Konkursu zastrzega, iż w każdym momencie może skrócić lub przedłużyć czas trwania Konkursu, a także zakończyć lub przerwać Konkurs bez jego rozstrzygnięcia. O wszelkich zmianach w organizacji Konkursu Organizator poinformuje na stronie konkursowej.

5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie zastosowanie będą miały przepisy prawa polskiego.